

*Manual aplicación e-entrenamiento*  
*Coordinadores / entrenadores*



## Índice

*1- Inicio*

*2- Jugadores*

*3- Entrenamientos*

*4- Partidos*

*5- Modelos de entrenamientos*

*6- Mis datos*



# 1-Inicio

Para acceder a la Intranet de E-ntrenamiento habrá que insertar el usuario y contraseña correspondiente de cada club. Desde área privada de club dar de alta los distintos entrenadores con sus claves

mis datos  
x cerrar sesión

Área Privada de Clubes

Datos del club Horarios Resultados Sanciones del club Sanciones de la jornada Actas Licencias

Licencias F7 Recre **Entrenamientos**

Acceso a herramienta de entrenamientos

Lista de equipos

:: abendano	<input type="button" value="VER"/>	<input type="button" value="DESACTIVAR"/>	<input type="button" value="ELIMINAR"/>
:: Carlross	<input type="button" value="VER"/>	<input type="button" value="DESACTIVAR"/>	<input type="button" value="ELIMINAR"/>
:: Abendano alevin	<input type="button" value="VER"/>	<input type="button" value="DESACTIVAR"/>	<input type="button" value="ELIMINAR"/>

:: Nuevo equipo:

nombre del equipo

nombre de usuario

contraseña

deporte

edades  -

idioma  castellano  euskera

nombre del entrenador

apellido1

apellido2

e-mail

telefono

Desde este apartado se dan de alta las claves de los distintos técnicos

# 1-Inicio

106 usuarios on-line | 483209 visitas | Miercoles, 16 de septiembre de 2009

Home | Contacto

euskera | castellano



## Federación Alavesa de Fútbol



**Intranet** FAF-AFF.org

usuario

contraseña

¿Has olvidado tu contraseña?

[Registro clubes](#)

[Acceso Entrenadores](#)

Los entrenadores acceden a la aplicación desde la sección acceso de entrenadores

### Acceso entrenadores

usuario

Contraseña

### Federación

Horarios	Estatutos
Calendarios	Junta directiva
Resultados/Clasificación	Normativa
Direcciones clubs	Cartas circulares
Webs clubs	Documentos
Direcciones campos	Impresos
Sanciones	Otros
Históricos	Comité de árbitros

# 1-Inicio

Se accede a la pantalla principal con todas las funcionalidades.

Entrenatzaile Intranet Entrenadores FAF-AFF.org

Bienvenido aitor lopez .

Estadísticas generales de tu equipo:

jugadores	entrenamientos	partidos
:: 0 jugadores <a href="#">+ entrar</a>	:: 0 entrenamientos :: 0 ejercicios utilizados <a href="#">+ entrar</a>	:: 0 partidos :: 0 partidos ganados :: 0 partidos perdidos :: 0 partidos empatados :: goles :: goles recibidos <a href="#">+ entrar</a>

igorf

- inicio
- entrenamientos
- partidos
- jugadores
- mis datos
- salir

entrenamientos

modelos de entrenam.

Todos

BUSCAR

entrenamientos

- 486 ejercicios
- 0 ejercicios

powered by campusdeportivo

← Menú de los demás apartados

← Buscador de entrenamientos

← Ejercicios totales de toda la web



## 2- Jugadores

### Crear nuevo jugador :

Para insertar un nuevo jugador habrá que rellenar los datos necesarios y pulsar el botón **Guardar**. Aparecerá en el listado de los jugadores

**:: Nuevo jugador:**

nombre	<input type="text"/>	●
apellido1	<input type="text"/>	●
apellido2	<input type="text"/>	
DNI	<input type="text"/>	
fecha de nacimiento	<input type="text"/> / <input type="text"/> / <input type="text"/> (dd/mm/aaaa)	
dirección	<input type="text"/>	
telefono	<input type="text"/>	
comentarios	<input type="text"/>	

campos obligatorios ●

En este apartado se podrán gestionar los jugadores del equipo. Estos jugadores aparecerán en los demás apartados para gestionar sus estadísticas. Lo primero que aparecerá será un listado de todos los jugadores insertados.

El botón **Ver** nos llevara a otro pantalla donde se podrán modificar los datos de ese jugador. Para eliminar un jugador bastará con pulsar el botón **Eliminar**

### 3-Entrenamientos

**:: Lista de entrenamientos(2) :**

fecha	descripcion	
18/09/2009	a	<input type="button" value="VER"/> <input type="button" value="ELIMINAR"/> <input type="button" value="INFORME"/>
16/09/2009	[ - ]	<input type="button" value="VER"/> <input type="button" value="ELIMINAR"/> <input type="button" value="INFORME"/>

**i** Utiliza el botón 'ver' para modificar los datos del entrenamiento. Para rellenar los datos de los jugadores participantes en el entrenamiento utiliza el botón 'informe'.

SEGUIMIENTO DEL EQUIPO

**:: Nuevo entrenamiento:**

fecha  /  /  ● (dd/mm/aaaa)

campos obligatorios ●

**:: Modelos de entrenamiento:**

tipo

**:: igorf**

- 
- 
- 
- 
- 
- 

**:: entrenamientos**

modelos de entrenam.

powered by campusdeportivo

En este apartado se podrán gestionar los entrenamientos con sus respectivos ejercicios y las asistencias de los jugadores.

Lo primero que aparecerá será un listado de todos los entrenamientos insertados. Para dar de alta nuevo entrenamiento introducir fecha y pulsar

### 3-Entrenamientos

The screenshot shows a web application interface for training management. The main window is titled "Entrenamiento:" and contains a date field (17/09/2009), a description field, and an "ACTUALIZAR" button. Below this is a table with columns "código" and "descripción", currently empty with a warning message "No se han añadido ejercicios.". At the bottom of the table are buttons for "AÑADIR EJERCICIOS", "IMPRIMIR", and "IMPRIMIR RESUMEN". A "VOLVER" button is at the bottom left. To the right is a sidebar menu for user "igorf" with options: inicio, entrenamientos, partidos, jugadores, mis datos, salir. Below the menu is a search section for "entrenamientos" with a dropdown menu set to "Todos" and a "BUSCAR" button. The footer says "powered by campusdeportivo".

- 1) Para **añadir ejercicios** bastará con pulsar el botón indicado
- 2) Con el buscador habrá que buscar el ejercicio indicado y añadirlo.
- 3) También se podrá pulsar el botón **ver** y añadirlo una vez visto el ejercicio
- 4) Saldrá una ventana indicando que el ejercicio se ha añadido
- 5) El ejercicio se añadirá al listado del entrenamiento, Se podrá ordenar, ver o eliminar



# 3-Entrenamientos

**1)**

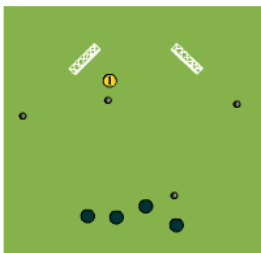
**:: Entrenamiento:**

fecha: 29 / 12 / 2003 (dd/mm/aaaa)  
 edades: 0 - 99  
 tipo: Finalización  
 descripción:

código	descripción	<input type="button" value="VER"/>	<input type="button" value="QUITAR"/>
:: Glo-0001	1 Partido 6 porterías	<input type="button" value="VER"/>	<input type="button" value="QUITAR"/>
:: Tec-0003I	2 Kick and run	<input type="button" value="VER"/>	<input type="button" value="QUITAR"/>
:: Tec-0005	3 Triangula y muévete	<input type="button" value="VER"/>	<input type="button" value="QUITAR"/>

## 3) Ficha de ejercicio

**código:** Esp(defensa)-0006 **nivel de dificultad:** BAJ **edad recomendada:** 0 - 99 años  
**descripción:** Corte y despeje con 2 porterías



### desarrollo:

- Se colocan dos porterías pequeñas separadas entre si unos 5-6 metros
- El jugador defensor deberá evitar que los balones enviados alternativamente por 4 compañeros puedan convertirse en gol
- Para ello el defensor utilizará interceptaciones, despejes, desvíos...

### objetivos:

- técnicos:** Tiro, Despeje,,
- estratégicos:**
- tácticos:**
- físicos:** Fuerza Tren Inferior, Flexibilidad, Velocidad, Coordinación,,
- específicos:** Defensas,,
- psicológicos:** Concentración, Agresividad, Perfeccionamiento de habilidades,,

### incidir:

- Incorporación rápida del defensor ante la consecución de los tiros

### evitar:

- Golpeos excesivamente fuertes que puedan poner en peligro la integridad del defensor

### progresión:

- Variar las alturas de los tiros
- Mayor nº de compañeros tirando a gol

**2)**

**:: Ejercicios(485) :**

código	descripción	<input type="button" value="VER"/>	<input type="button" value="AÑADIR"/>
:: Esp(centrocamp)-0001	Cambios de orientación	<input type="button" value="VER"/>	<input type="button" value="AÑADIR"/>
:: Esp(centrocamp)-0002	Dinámica de cambios de orientación	<input type="button" value="VER"/>	<input type="button" value="AÑADIR"/>
:: Esp(centrocamp)-0003	Cambio de orientación diagonal	<input type="button" value="VER"/>	<input type="button" value="AÑADIR"/>

**4)**  El ejercicio ha sido añadido.

**5)**

código	descripción	<input type="button" value="VER"/>	<input type="button" value="QUITAR"/>
:: Glo-0001	1 Partido 6 porterías	<input type="button" value="VER"/>	<input type="button" value="QUITAR"/>
:: Tec-0003I	2 Kick and run	<input type="button" value="VER"/>	<input type="button" value="QUITAR"/>
:: Tec-0005	3 Triangula y muévete	<input type="button" value="VER"/>	<input type="button" value="QUITAR"/>
:: Esp(centrocamp)-0011	4 Superioridad 2x1 y finalización por banda	<input type="button" value="VER"/>	<input type="button" value="QUITAR"/>


### 3-Entrenamientos

Para eliminar un entrenamiento bastará con pulsar el botón **Eliminar**

Para gestionar la asistencia de los jugadores habrá que pulsar el botón **Informe**

**:: informe del entrenamiento**

fecha 22/07/2009  
descripción

jugadores	asistencia	comentarios
<b>:: lander jndsc</b>  Controla la asistencia en las estadísticas.	<input type="text" value="No hay datos"/> ▼ No hay datos Normal Tarde Expulsado <b>Específico lesionado</b> Ausente estudios Ausente enfermo Ausente lesión Ausente (otros)	<input type="text"/> reflejar ésta en las

En esta pantalla aparecerán los jugadores insertados en el equipo. Se podrá gestionar su asistencia a ese entrenamiento, una vez seleccionado el motivo de la asistencia pulsar el botón **Actualizar**

# 3-Entrenamientos

**:: Modelos de entrenamiento:**

tipo  ▼

## Modelos de Entrenamientos

Se puede buscar modelos adecuados para el tipo de trabajo y edad de los jugadores con este buscador.

## Buscador de Ejercicios

Se puede buscar un ejercicio a través de su descripción o de su tipo. Para buscar todos bastará con pulsar **Buscar**. Solo aparecerán los ejercicios activados por el Administrador

**:: Buscador de ejercicios:**

descripción

tipo  ▼

Con este buscador encontrarás unos ejercicios adecuados para la edad de tus jugadores.

código	descripción	<input type="button" value="VER"/>
<b>:: Esp(centrocamp)-0001</b>	Cambios de orientación	<input type="button" value="VER"/>
<b>:: Esp(centrocamp)-0002</b>	Dinámica de cambios de orientación	<input type="button" value="VER"/>
<b>:: Esp(centrocamp)-0003</b>	Cambio de orientación diagonal	<input type="button" value="VER"/>
<b>:: Esp(centrocamp)-0004</b>	Maniobra y pase	<input type="button" value="VER"/>
<b>:: Esp(centrocamp)-0005</b>	Incorporación del centrocampista	<input type="button" value="VER"/>
<b>:: Esp(centrocamp)-0006</b>	3 Zonas con ataque en superioridad	<input type="button" value="VER"/>
<b>:: Esp(centrocamp)-0007</b>	Finalización desde fuera del área	<input type="button" value="VER"/>
<b>:: Esp(centrocamp)-0008</b>	Superioridad e incorporación	<input type="button" value="VER"/>
<b>:: Esp(centrocamp)-0009</b>	Robo y cambio de orientación	<input type="button" value="VER"/>
<b>:: Esp(centrocamp)-0010</b>	Posesión y cambio de orientación	<input type="button" value="VER"/>

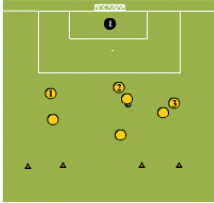
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20  
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40  
41 42 43 44 45 46 47 48 49

Con el botón **Ver** se podrá ver la ficha del ejercicio seleccionado e imprimirlo.

Ficha de ejercicio

**código:** Esp(defensa)-0002    **nivel de dificultad:** ALT    **edad recomendada:** 0 - 99 años

**descripción:** Cortar y jugar el balón



**desarrollo:**

- Se sitúa la línea defensiva del equipo frente a x atacantes que juegan en superioridad
- Los atacantes tratan de hacer gol en la portería grande defendida por el portero
- Los defensores tratan de cortar el balón e intentan marcar gol en cualquiera de las 2 porterías pequeñas situadas en el centro del campo

**objetivos:**

**técnicos:** Control, Conducción, Cabeza, Regate, Tiro, Despeje, Entrada, Pase Corto, Pase Medio, Pase Largo..

**estratégicos:**

**táticos:** Desmarques, Contraataque/Progresión, Espacios libres, Marcaje zonal, Repliegues, Coberturas/Permutas..

**físicos:** Acondicionamiento General, Resistencia Anaeróbica, Velocidad..

**específicos:** Defensas..

**psicológicos:** Concentración, Asimilación/Memorización, Competitividad, Percepción..

**incidir:**

- Realizar el ejercicio en situación real de juego
- Defender colectivamente (mixta, zona)

**evitar:**

- Desorden defensivo
- Despejar o desviar el balón con la intención de evitar la presión del adversario

**progresión:**

- Introducir otras líneas del equipo (centrocampistas)
- Limitar los toques por jugador

## 4- Partidos

### Crear nuevo partido

Para insertar un nuevo partido habrá que rellenar los datos necesarios y pulsar el botón **Guardar**. Aparecerá en el listado de los partidos

**:: Nuevo partido:**

fecha  /  /  (dd/mm/aaaa)

tu equipo es  local  visitante ●

equipo contrario

resultado  -  ●

jugadores	titular	suplente	no convoc.	goles	minutos
:: lander jndsc	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

comentarios

**GUARDAR**

campos obligatorios ●



## 4- Partidos

**:: Lista de partidos(1) :**

fecha	partido	
22/07/2009	Administrador FUT 3 - 0 Contrario	<input type="button" value="VER"/> <input type="button" value="ELIMINAR"/>

**:: Administrador FUT 3 - 0**

fecha  /  /  (dd/mm/aaaa)

tu equipo es  local  visitante

equipo contrario

resultado  -

jugadores	titular	suplente	no convoc.	goles	minutos
⚠ No existe ningún jugador.					

comentarios

En este apartado se podrán gestionar los partidos. Lo primero que aparecerá será un listado de todos los partidos insertados previamente por el usuario.

El botón **Ver** nos llevara a otro pantalla donde se podrán modificar los datos de ese partido. Para eliminar un partidos bastará con pulsar el botón **Eliminar**



## 5-Modelos de entrenamientos

Entrenatzale Intranet Entrenadores FAF-AFF.org

Bienvenido lander hernandez simal.

Estadísticas generales de tu equipo:

- jugadores**: 2 jugadores + entrar
- entrenamientos**: 2 entrenamientos, 6 ejercicios utilizados + entrar
- partidos**: 2 partidos, 2 partidos ganados, 0 partidos perdidos, 0 partidos empatados, goles, goles recibidos + entrar

igor

- inicio
- entrenamientos
- partidos
- jugadores
- mis datos
- salir

entrenamientos

modelos de entrenam.

- Todos
- Conducción
- Control
- Pase
- Cabeza
- Coordinación
- Velocidad
- Posesión
- Progresión
- Finalización

© Copyright 2008 campusdeportivo.com

powered by campusdeportivo

*Posibilidad de acceder a sesiones de entrenamiento hechos.*



## 5-Modelos de entrenamientos



:: Lista de modelos entrenamientos(1) :

fecha	descripción	tipo	
17/09/2009	Entrenamiento base Pase 1	Pase	<input type="button" value="VER"/> <input type="button" value="+ AÑADIR"/>

Estos modelos de entrenamiento están ajustados a la edad de tus jugadores.

*Posibilidad de incorporar a la propia base de entrenamientos del entrenador.*



## 6- Mis Datos

**:: Mis datos:**

nombre de usuario	<b>FUT</b>
nueva contraseña	<input type="text"/>
repetir contraseña	<input type="text"/>
nombre	<input type="text" value="coordinador"/>
apellido1	<input type="text" value="FUT"/>
apellido2	<input type="text"/>
nombre del equipo	<input type="text" value="Administrador FUT"/> ●
e-mail	<input type="text" value="eneko@campusdep"/>
telefono	<input type="text" value="902014357"/>

campos obligatorios ●

*En este apartado se podrán gestionar los datos del usuario. Se podrá cambiar la contraseña y los datos que se deseen excepto el nombre de usuario. Una vez acabado pulsar **Actualizar** y los datos se guardaran.*

